

### **COLEGIO UNION EUROPEA IED**

Resolución de Aprobación No.2208 del 30 de Julio de Emanada por la Secretaria de Educación del Distrito Código Dane: 11100130833 Nit: 830.020.653-6 Sede A: 7909847 Sede B: 7910407



# PLAN DE NIVELACIÓN PERÍODO 2

DOCENTE: Wilson González Hernández	
GRADO: Noveno	<b>CURSO:</b> 901 – 902
ÁREA: Tecnología e Informática	ASIGNATURA: Tecnología
INTENSIDAD HORARIA SEMANAL ÁREA: 4	INTENSIDAD HORARIA SEMANAL ASIGNATURA: 4

### **NOMBRE DEL PLAN:**

Proyecto que aporte en soluciones de la comunidad a través de la tecnología.

### **OBJETIVO:**

Potenciar las estructuras de pensamiento en los estudiantes a través del diseño, construcción y ajuste de proyectos tecnológicos.

## **DESEMPEÑOS PARA DESARROLLAR:**

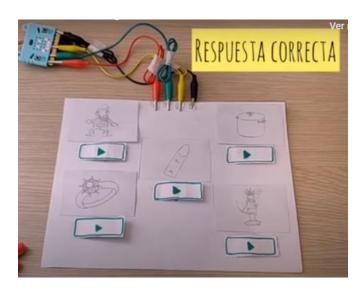
- Argumento sobre las formas en que la evolución de las disciplinas, contextos, formas de trabajo, procesos y
  materiales influyeron e influirán en la evolución de la tecnología y la informática.
- Uso eficientemente herramientas tecnológicas e informáticas en el aprendizaje de otras disciplinas (artes, educación física, matemáticas, ciencias).
- Reconozco que no hay soluciones perfectas, y que pueden existir varias soluciones a un mismo problema según los criterios utilizados y su ponderación.

## **ACTIVIDADES:**

Usar la Microbit para crear un juego que muestre una variable de manera aleatoria para que el jugador seleccione un botón correspondiente a la variable que previamente ha mostrado la Microbit; adicionalmente la Microbit deberá mostrar si la respuesta es correcta o no.

Debe hacer uso de funciones e incluir una modalidad de entrenamiento en la cual al presionar los botones se muestra la variable correspondiente.

Adicional debe completar todo el proceso de proyecto de ciclo del tercer periodo hasta la socialización.





## **COLEGIO UNION EUROPEA IED**

Resolución de Aprobación No.2208 del 30 de Julio de Emanada por la Secretaria de Educación del Distrito Código Dane: 11100130833 Nit: 830.020.653-6 Sede A: 7909847 Sede B: 7910407



**MATERIAL DE APOYO:** 

Micro:bit. Uso de pines. Práctica: juego las vocales – El Baúl (wordpress.com)

## **PRODUCTOS POR ENTREGAR:**

- Carpeta de presentación para los jugadores
- Prototipo funcionando
- Programa completo
- Poster o afiche usando pop up
- Exposición el día de la tecnología
- Proyecto de ciclo del tercer periodo

# PLAZO MÁXIMO DE ENTREGA:

1 de noviembre de 2024

### **OBSERVACIONES:**

- Para completar el plan de mejoramiento de tecnología e informática se deben hacer entrega de todos los productos solicitados al estudiante.
- Durante los espacios de clase puede solicitar asesoría del docente del área.

RÚBRICA DE EVALUACIÓN	
No aprobó (1.0 a 2.9)	Aprobó (3.0) Máxima nota en nivelación de acuerdo al SIEE